

STATUS Archived

ASPECTS

health, human-rights, mapping, migration, space

TEAM

Lorenz Bohlmann, Yuni Byun, Katja Ulbrich, Luka Vonderau, Johanna Wendel

PARTNERS

Sea-Watch e.V.

YEAR

2022-23

ABTRACT

Thousands of people attempt to cross the Mediterranean Sea by boat each year to seek asylum or to migrate to Europe. Since 2014, 25.413 migrants were reported missing in the Mediterranean. (Missing Migrants Projects) The Non-Government-Organisation Sea-Watch is conducting search and rescue missions (SAR) in the Med Sea, having rescued 45,000 people since their first mission in 2015. (Sea-Watch) On their missions, the crew is challenged with the physical and psychological state of the guests. Many of the passengers on board experienced severe violence and suffer from different kinds of injuries. Taking care of the guests with limited resources and limited space on board poses several challenges. Avoiding knowledge hierarchies, which can be caused by language barriers and the resulting inaccessibility to information, and communicating clearly and consistently is one of them. Sea-Watch asked Studiengruppe-Informationsdesign to help them develop a de-escalative design concept for their new SAR ship Sea-Watch 5.PROJECT

Our cooperation's main focus was gathering tools and research to support the guest care department of the Sea-Watch 5. The idea of de-escalative design led us to several potential improvements, that would prevent or soften tensions between guests to make their passage less exhausting. To increase comfort and well-being on board we proposed thicker mats which would help make the space feel more welcoming, considering color and material which had to be durable and easy to clean, resisting wear, long sun exposure, and salt water. For better orientation on board, we developed a moderation kit to support the daily updates by the crew. We designed the daily schedule and a series of pictograms to communicate shipboard regulations and identify specific areas, such as the safe space for particularly vulnerable people, the tea station, and the hospital room. We came up with playful elements on board to help the time pass more quickly. We considered games not provoking strong emotions through winning or losing to ensure a calm atmosphere. Also, playful elements can be used alone or as a group activity and support creativity and fulfillment. Since atlases and maps are enjoyable and powerful tools for the guests to share stories, think about their journey, and even dream about possible destinations and hopeful futures, we created a geographically correct map as well as narrative, playful maps which could enable storytelling. These are some of the topics we researched and experimented with visually. We shared our results, possible designs, and ideas with Sea-Watch and are excited about a continuing cooperation.

LINKS

- Sea-Watch (https://sea-watch.org/)
- Vesselfinder (https://www.vesselfinder.com/vessels/details/9421556)

FILES









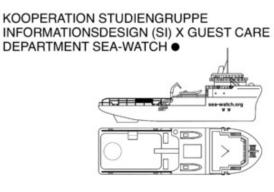












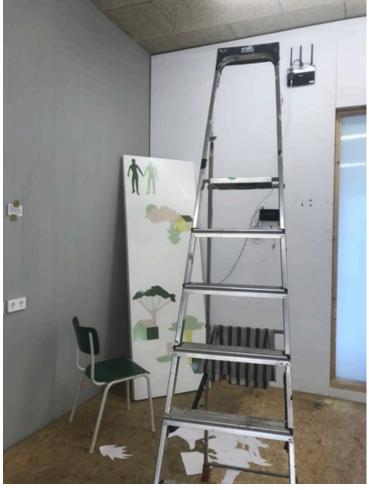






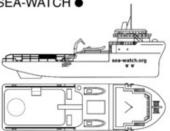








KOOPERATION STUDIENGRUPPE INFORMATIONSDESIGN (SI) X GUEST CARE DEPARTMENT SEA-WATCH ●



Studiengruppe Informationsdesign x Guest Care Department Sea-Watch ● 2022/23































































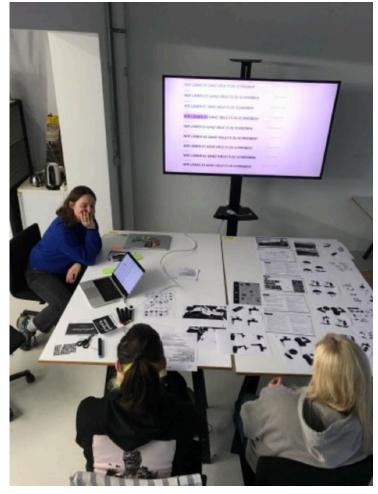






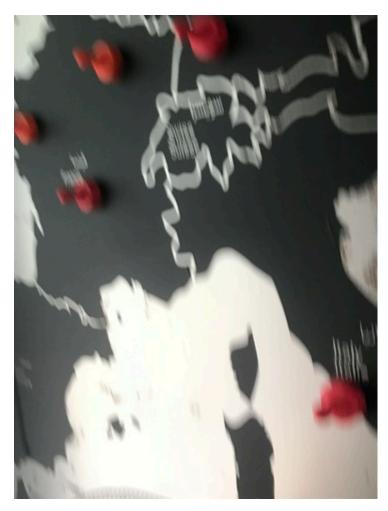








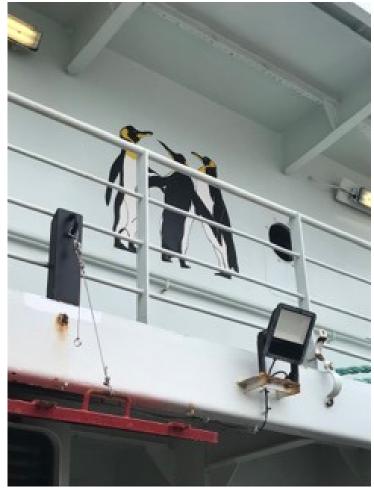


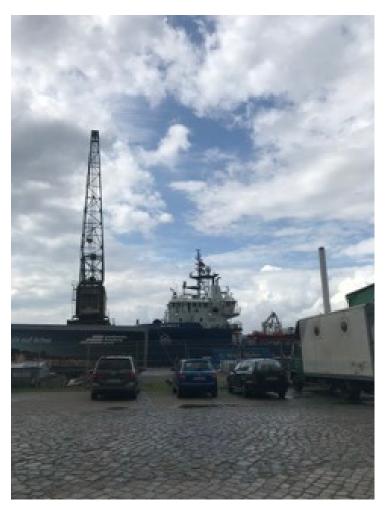




























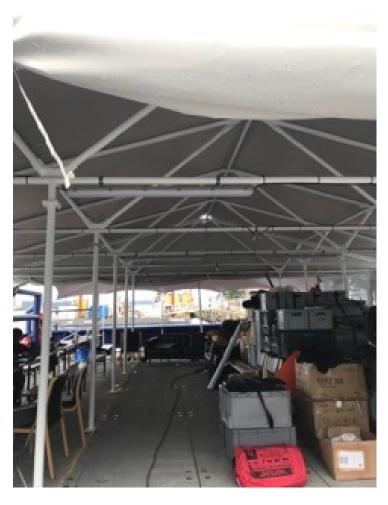




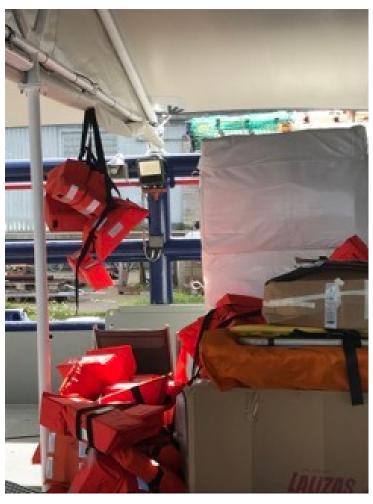








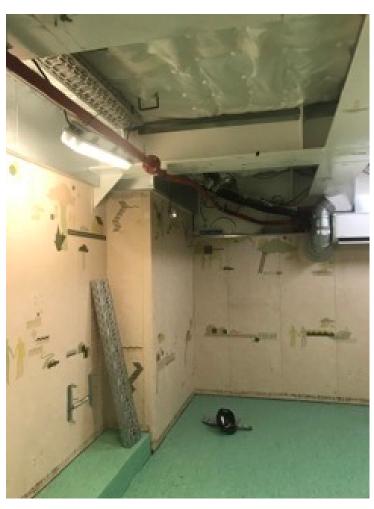




















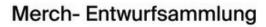






Studiengruppe Informationsdesign x Leave No One Behind Studiengruppe Informationsdesign x Leave No One Behind

Merch- Entwurfsammlung











Sea-Watch 5 Guest-Care Sea-Watch 5 Guest-Care

CHECKLIST MODERATION KIT

Plan what will happen today

Fillout the mini daily schedule

Note opening hours of the Hospital room

What weather is today?









How strong are the waves?



Mark the current location of the ship



Blue magnet for the ship

Red magnet for the port of call



Hang the mini-daily schedule accessible for crew

CHECKLIST MODERATION KIT

Plan what will happen today

Fillout the mini daily schedule

Note opening hours of the Hospital room

What weather is today?









How strong are the waves?



Mark the current location of the ship

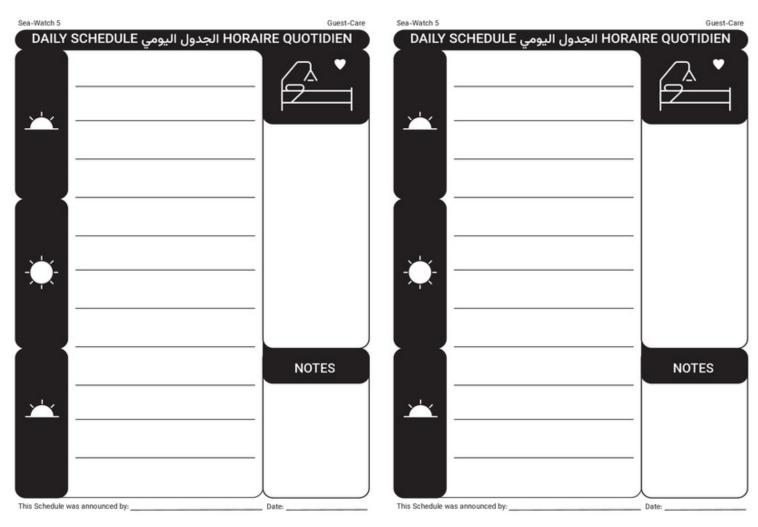


Blue magnet for the ship

Red magnet for the port of call

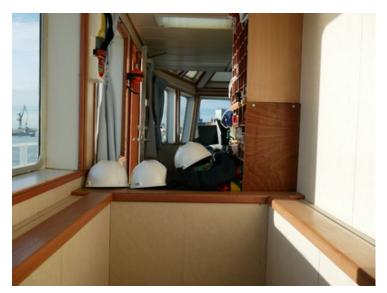
Hold Daily-Speech

Hang the mini-daily schedule accessible for crew































SEA-WATCH Gespräch 30.Mai 23 11 Uhr

WORAN ARBEITE ICH Sticker überarbeiten; Magnetisches Tangram mit Sticker Motiven

FEEDBACK STICKER NOBA
Also van den Stickern (Bildschirmfoto) mag ich eigentlich alle, bihaud "das Haus von Nikelaus" und ich mag die etwas
schnaltern Eigunen nit den langen Schaffen lieber, als die massilveren.
Bei den nattativen Eiernenten mag ich die gezocksen Livien nicht so sehr.
Viellschir sien es nich scholn, ein Schiff zu haben- jederstalls bei den Magneten.
Ich mag die Farhen serv, aber das halte ich ja auch schon gesigst.

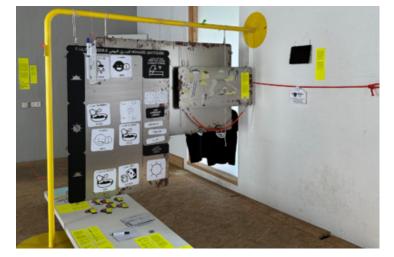
TERMINE Vorgeschlagere Termine von uns: 18-21 July oder 29 July-01 August DEPARTURE, middle of July Möglich: 22-25 JUNE

SEA-WATCH Gespräch 30.Mai 23 11 Uhr

WORAN ARBEITE ICH Sticker überarbeiten; Magnetisches Tangram mit Sticker Motiven

FEEDBACK STICKER NORA
Also van den Stickern (Bildschirmhoto) mag ich eigentlich alle, bisauf "das Haus ven Nikelaus" und ich mag die etwas
schnaltern (Eigen mit den Inagen Schaften lieber, als die massilveren.
Bei den nottathen Einementen mag ich die gezocksen Livien nicht so sehr.
Velleicht wäre se noch schoft, nich Schrift zu haber- jedenfalls bei den Magneten.
Ich mag die Farben sehr, aber das halte ich ja auch schon gesagt.

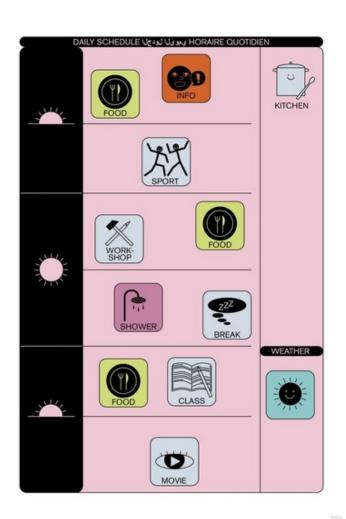
TERMINE
Vorgeschlägene Termine von uns: 18-21 July oder 29 July-01August
DEPARTURE middle of July
Möglich: 22-25 JUNE

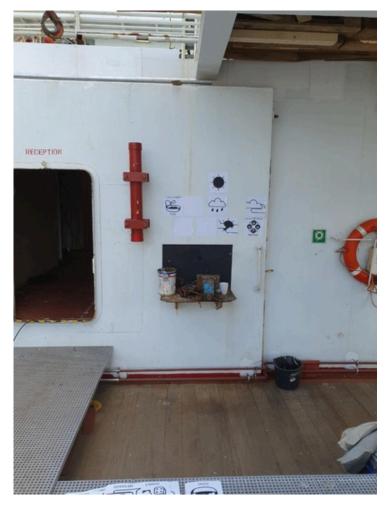


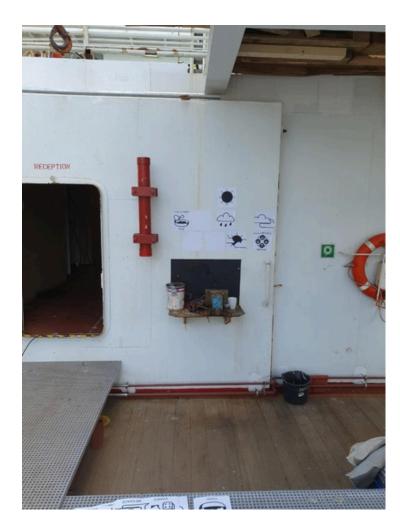


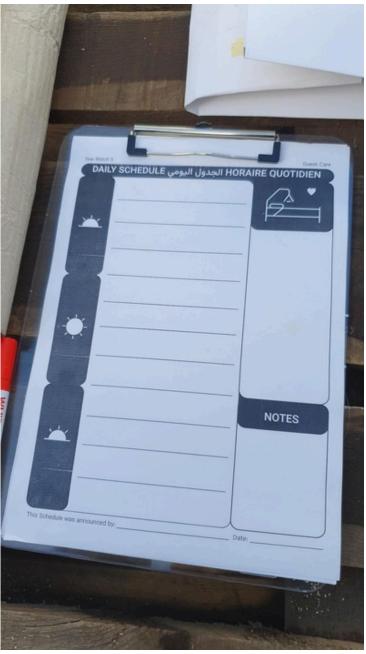














Half a meter - EN
You can see the outline for half a square meter on the ground.
This is as much space as one person can have to sit and sleep when the Sea-Watch 3 is fully boarded with guests. The lack of privacy and space and the draining journeys the guests already went through to get there, are creating a tense and emotional situation on board. Try standing or sitting inside the lines to see how much space would feel confortable for you.

Ein haltere weter - ust.

Duk kannet des Unwiss Siz einen halben Quadratmeiter auf dem Boden sehen.

Das ist so viel Platz, wie eine Person zum Sizen und Schladen zur Verfügung hat, wenn die Sea-Watch 3 voll mit Geisten ist.

Der Mangeria nich wisstaphies und kannez zusätlicht zu den ansternegenden Reisers, die die Gliste bereits durchgemacht haben, schafflen eine angespannte und emotionale Stimmung an Bond. Versuche dich innerhalb des Umrisses hinzusetzen, um zu

Playful elements - EN
To lighten the mood on board, playful elements can help. Distractions and interactions are not only great for the children board, but just as useful for the adults. Reyful elements let the guests step busy and help the time pass quicker. As many metal surfaces are on board, magnetic games make good use of the scace. Layfing material in different colors, e.g., magnetic fangram, can be a creative outlet. Experimenting with different shapes and patterns can be done alone or as a group activity.

Spiellerische Elemente - DE. Spielerische Elemente - DE. Spielerische Elemente können helfen die Stimmung an Bord zu heben. Ablenkung und Interaktion sind nicht nur getflartig Isr die Kinder an Bord, sondern eberson nützlich für die Erwischemen. Spielerische Objekte lassen die Cläste beschäftigt bieben und hellen, dass die zelt schneiter vergelet. Wir haben uns auf Spiele folusziert, die kater einerfonsibilit durch eine Gewinn/herfund Stoaton hervorsifen, uns einer trütige Atmosphäre zu genättleißen. Da viele Metalloberflächen an Bard sich, haben wir uns auf magnetischen Markeisen hakussiert. Das Experimentieren mit verschiedenen Formen und Mustern wir z.B. Tangram, kann einzeln oder als Gruppe gemacht werden.

Narrative and playful sticker - EN

From our first conversation with Sea-Watch, we learned that adiases and maps are fun and powerful tools for the guests to share staries, think about their journey, and even dream about possible destinations and hopeful futures. That's why we started thinking of elements that would enable story-telling. These designs could be applied in the Recovery Area that the crew wants to re-design. We created stickers to emply to the ceiling and walls inside, so endangered quests (children, injured people) can dream and look around when they have to stay in bed. To finance the print of the stickers we will apply on the Sea-Watch, 5, we are selling little samples (sticker sheets) that you can buy, apply at home, and support our cooperation with Sea-Watch.

Narrative und spielerlache Sticker - DE Aus unserem enten Geoprich mit Sea-Watch haben wir mitgenommen, dass Allanten und Karten gute Werkzeuge für die Gades sind, und Geochichtes zu erzählen, über ihne Reise nachtsadenken und sogar über mögliche Zeile und ihre Zukunft zu träumen. Deshalb wollten wir Elemente entwickleh, die einen erzählerischen Umgang erneglichen. Wir haben Sticker für die Decke und die Würde der Reovery Anze entwickleh, die allen erzählerischen Umgang erneglichen. Wir haben Sticker für die Decke und die Würde der Reovery Anze entwickleh, die die kallen (Einde, wellsteite Menschen, Tasuen, etc.) Tallen und nachdenken können, auch wenn sie im Bett liegen. Um den Druck der Aufkleber zu finanzieren, die wir auf der Sau-Wätch 6 anteinigen westen, verkaufen wir kleinere Versionen (Sticker stehets), die du kaufen, zu Hause aufkleben und dadurch unsere Zusammenarbeit mit Sea-Waltch unterstützen kannst.

Interview - Dis Disess Interview fand letztes Semester nach unserer anfänglichen Zusammenarbeit mit der Gästebetreuungsabteilung von Saa-Wacht statt. Wir haben darfüher gesprochen wie unsere Arbeitzdynamis funktioniert hat, wie die vorübergehenden Engebnisse gewinden sind und wie unsere forfalsenden Zusammenarbeit aussehen könnte.

Half a meter - EN
You can see the outline for half a square meter on the ground.
This is as much space as one person can have to sit and sleep when the Sea-Watch 3 is fully boarded with guests. The lack
of privacy and space and the draining journeys the guests already went through to get there, are creating a tense and
emotional situation on board. Thy standing or sitting inside the lines to see how much space would feel conflortable for you.

son nasser vertex - Use

Du kannot den Unvilos Sir einen halben Quadratmetter auf dem Boden sehen.

Das ist av viel Platz, wie eine Person zum Sizen und Schalaten zur Verfügung hat, wern die Sea-Warich 3 voll mit Gesten ist.

Der Mangel an Prinstaphie und Blaumz zusätliche zu den ansteregenden Beisen, die die Geste bereits durchgemacht haben, schalften eine angespannte und ennotonale Stimmung an Boot. Versuche dich einerhalb des Umrisses hinzusetzen, um zu seiben, wie viel Platz sich wie anfahlt.

Playful elements - EN
To lighten the mood on board, playful elements can help. Distractions and interactions are not only great for the children
board, but just as useful for the adults. Playful elements let the guests stay busy and help the time pass quicker. Games
that don't provoke any bigger emotions through winning or looking are preferable to ensure a calm stronghere. As many
metal surfaces are on board, magnetic passes makin good use of the spore, Laying material in different colors, e.g.,
anginetic Tangrain, can be a creative surface. Experimenting with different shopes and authorises can be done alone or as a

Spielerische Elemente - DE. Spielerische Elemente - DE. Spielerische Elemente können helfen die Sährmung an Bord zu heben. Ablenkung und Interaktion sind nicht nur gestlartig für die Knieder an Bord, sondern ebenso nützicht für die Erwachseren. Spielerische Dejekte issen die Gälsen beschäftigt beiben und helben, dass die Zeit schnelier vergelte. Wir haben uns auf Spiele folksollert, die keine Ernotonslätit durch eine Gewinn/hertund Stoaton hervorrufen, um eine ruhige Atmosphäre zu gewährleisten. Da viele Metalloberflächen an Bord sind, haben wir um auf magnetische Mahriellen Baksusiert. Das Experimentieren mit verschiedenen Formen und Mustern wir z.B. Tangram, kann einzeln oder als Gruppe gemacht werden.

Narrative and playful sticker - EN

From our first conversation with See-Watch, we learned that atlases and maps are fun and powerful tools for the guests to
share startes, think about their journey, and even dream about possible destinations and hopeful futures. That's why we
started thinking of elements that would enable story-telling. These designs could be applied in the Recovery Area that the
crew wants to re-design. We created stickers to exply to the ceiling and walls inside, so endangered quests (children,
injured people) can dream and look around when they have to stay in bed. To finance the print of the stickers we will apply
on the See-Weboth.

Narrative und spielerische Sticker - DE Aus unseren enten Gespräch mit Sea-Watch haben wir mitgenommen, dass Affanten und Karten gute Werkzeuge für die Gades sind, um Geschichtee zu erzählen, über ihre Reise nachzusfenken und sogar über mögliche Zeife und ihre Zukunft zu träumen. Deshalb wollten wir Elemente ertwickeln, die einem erzählerischen Umgang erreiglichen. Wir haben Sticker für die Docke und die Wünde der Reisenerte ertwickeln, sodass übeise (Kinder, verletzte Mensother, Trauen, etc.) träumen und nachderken können, auch wenn sei im Bett lingen. Um den Druck der Aufsieber zu finanzieren, die wir auf der Sea-Watch S anteinigen westen, verkauben ein Weisener Sticker nebestä, die die kaufen, zu Hause aufklieben und dadurch unsere Zusammenarbeit mit Sea-Watch unterstützen kännet.

LORENZ:

daily schedule med map













ا.

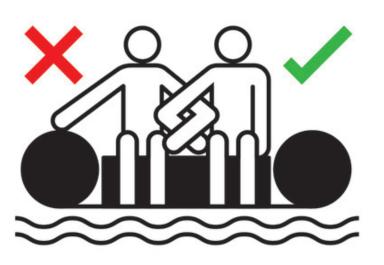
KEEP HANDS INSIDE BOAT

GARDEZ LES MAINS À L'INTÉRIEUR DU BATEAU

إبقي يديك داخل القارب

2.

HOLD ON TO EACH OTHER ACCROCHEZ-VOUS LES UNS AUX AUTRES أمسكوا بأيدي بعضكم البعض





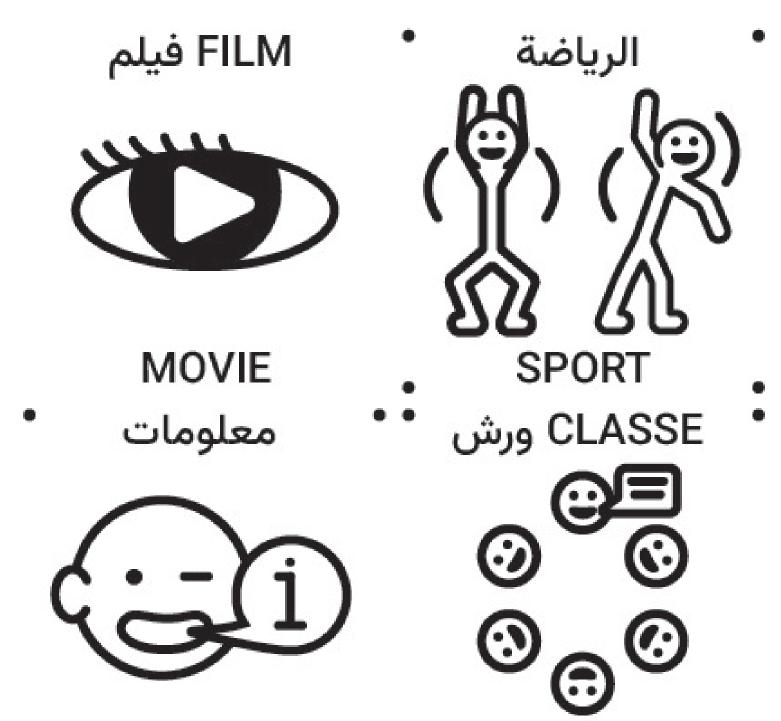


CHARGE الغذاء





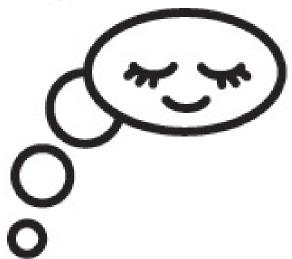




CLASS

INFO

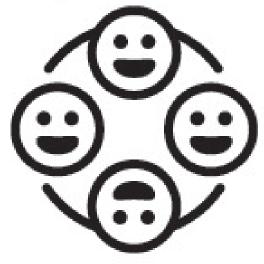
"RÉUNION الاجتماع" * BRISER استراحة



BREAK

PAS DE DÉCHETS ممنوع إلقاء القمامة





MEETING النفايات DÉCHET



STATION DE THÉ جلسة شاي

TEA STATION

BOIRE DE L'EAU ُ إشرب المياة



DRINK WATER

WC المراحيض



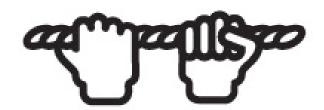
TOILETS

EAU POTABLE مياة للشرب



TENIR LA CORDE من فضلك أمسك الحبل

NE PAS JETER ممنوع إلقاء الزجاجات



HOLD ON ROPES



, NE PAS ENTRER ممنوع الدخول



ABRI غرفة إعادة التأهيل



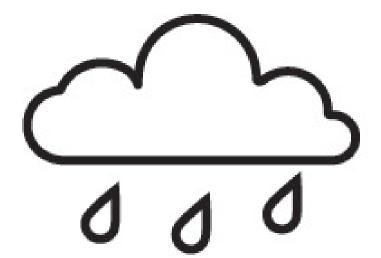
HÔPITAL غرفة المستشفى

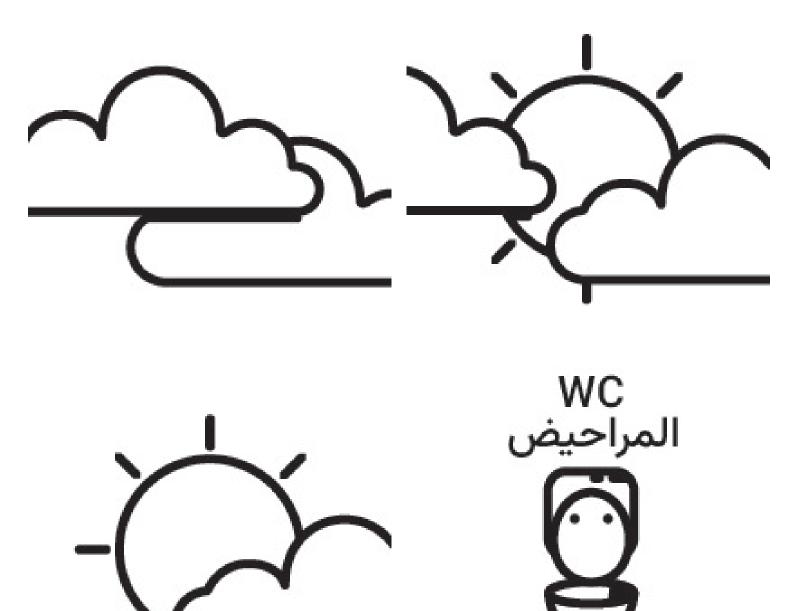


QUARANTAINE الحجر الصحي

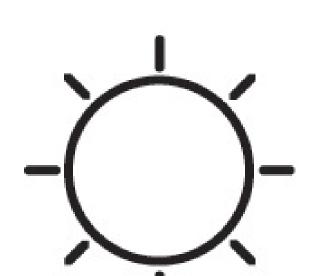








TOILETS





TO AND ATT

Embarkation auf den Schnellboote

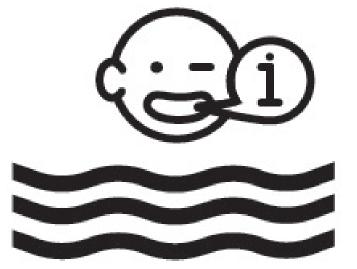
بر فرمض HOLD ON TO ENCH OTHER

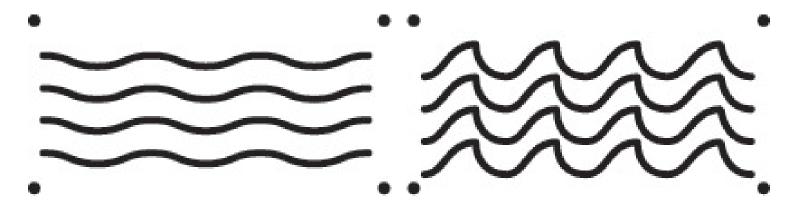
LIFE JACKET INSTRUCTIONS
PULL OVER HOUR HEAD
PAGE BELT AND THE BELD
THE BELT HEAT THE BELD
THE FETTER BELT
THE

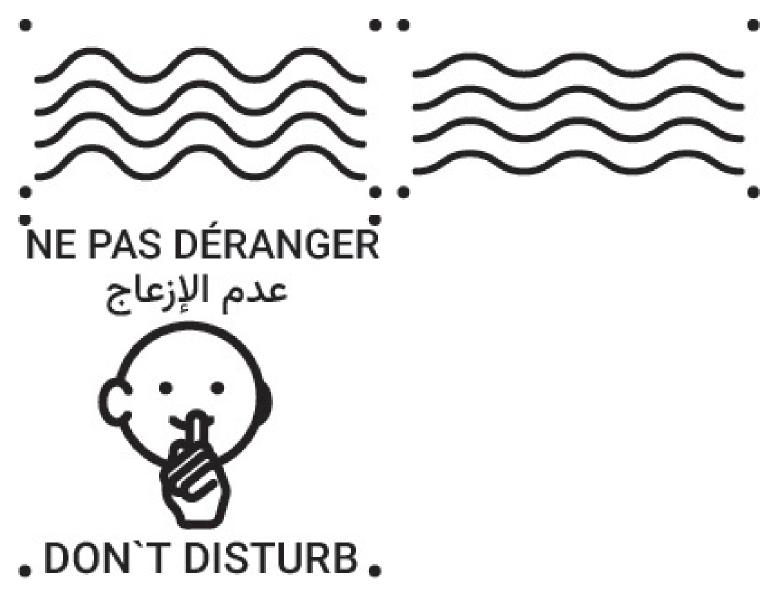
OUR DESTINATION IS A SAFE HARBOURDUR ON DESTINATION IS A SAFE HARBOURDUR ON COMMINITOR OF TO A SAFE HARBOURDUR TRANSLA CARRETURE MARK & CARRETURE DE

المسكوة بأرابي يعلمكم البسكوة بأرابي يعلمكم الرعا - الإناني مسؤات الانهائي من - CORRECTEMENT - CORRECTEMEN

> NOTRE DESTINATION EST UN PORT SUR NOTRE SEUL BUT EST DIARRIVER À UN PORT SU LA DESTINATION EST UN PORT SUR







All rights reserved. If you want to know more about this project or if you are interested in a collaboration, please let us know by sending an email info@truth.design.